



# 團隊介紹



背景動機 未來展望 Eraa

開發工具

系統價值

Free Space

系統架構

系統特色

背景動機





系統架構



系統價值

未來展望

# 創造力不足

忽略玩家需求

戰鬥太單調

缺乏自我定位

声動機 開發工具 系統領值

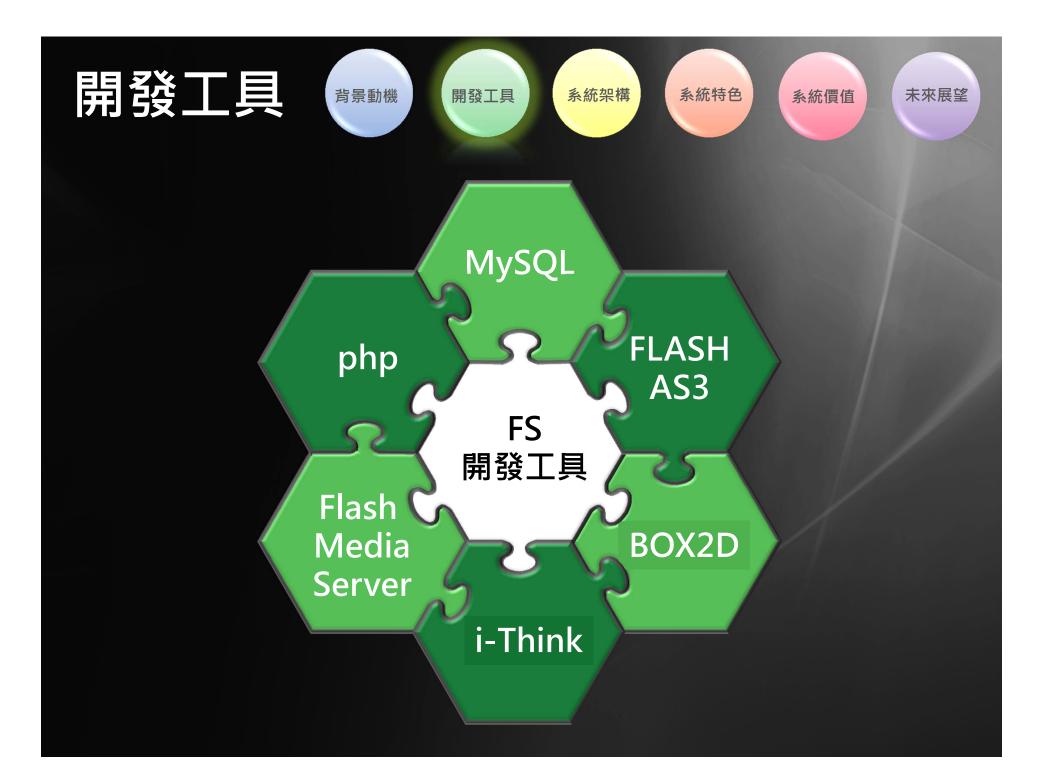
自由發揮

自我肯定

未來展望

物理引擎

自我實現













未來展望

i-Think

用戶端

BOX2D

CLIENT

Flash

as3

**AMFPHP** 

rmtp Protocal 伺服端

My SQL PHP

DB

**FMS** 











未來展望

i-Think

用戶端

Flash BOX2D ←→ as3

**\$\$\$** 

CLIENT

**AMFPHP** 

rmtp Protocal 伺服端

My SQL PHP

DB

**FMS** 











未來展望

i-Think

用戶端

Flash BOX2D ←→ as3

**\$\$\$** 

CLIENT

**AMFPHP** 



rmtp Protocal



伺服端

My SQL PHP

DB

**FMS** 











未來展望

i-Think

用戶端

Flash BOX2D ←→ as3

**\$\$\$** 

**CLIENT** 

**AMFPHP** 



rmtp Protocal



伺服端

My SQL PHP

DB

**FMS** 











未來展望

i-Think

用戶端

Flash BOX2D ←→ as3

**\$\$\$** 

**CLIENT** 

**AMFPHP** 



rmtp Protocal



伺服端

My SQL PHP

DB

**FMS** 



開發工具

系統架構

系統特色

系統價值

未來展望

#### 用戶端

經濟 系統

設計 系統 戰鬥 系統 交易 系統

NPC 系統

系統

不利

51、かし

示机

**万**个 积 6



開發工具

系統架構

系統特色

系統價值

未來展望

#### 伺服器端

戰鬥 系統

事件 系統 經濟 分析 交易 系統

資料庫

系統

不利

75 171

示机

唐

# 我們先來看一下DEMO影片吧



# 系統特色











未來展望

A

Free pecial Free musement on munity conomy

系統價值 系統特色 背景動機 系統架構 未來展望 開發工具 系統價值 Free Engine Price

系統價值 常景動機 開發工具 系統架構 系統特色 系統價值 未來展望 Free

Free Concept

Price

Engine

系統價值 系統特色 背景動機 系統架構 系統價值 未來展望 開發工具 Free **Physical** Engine

Price

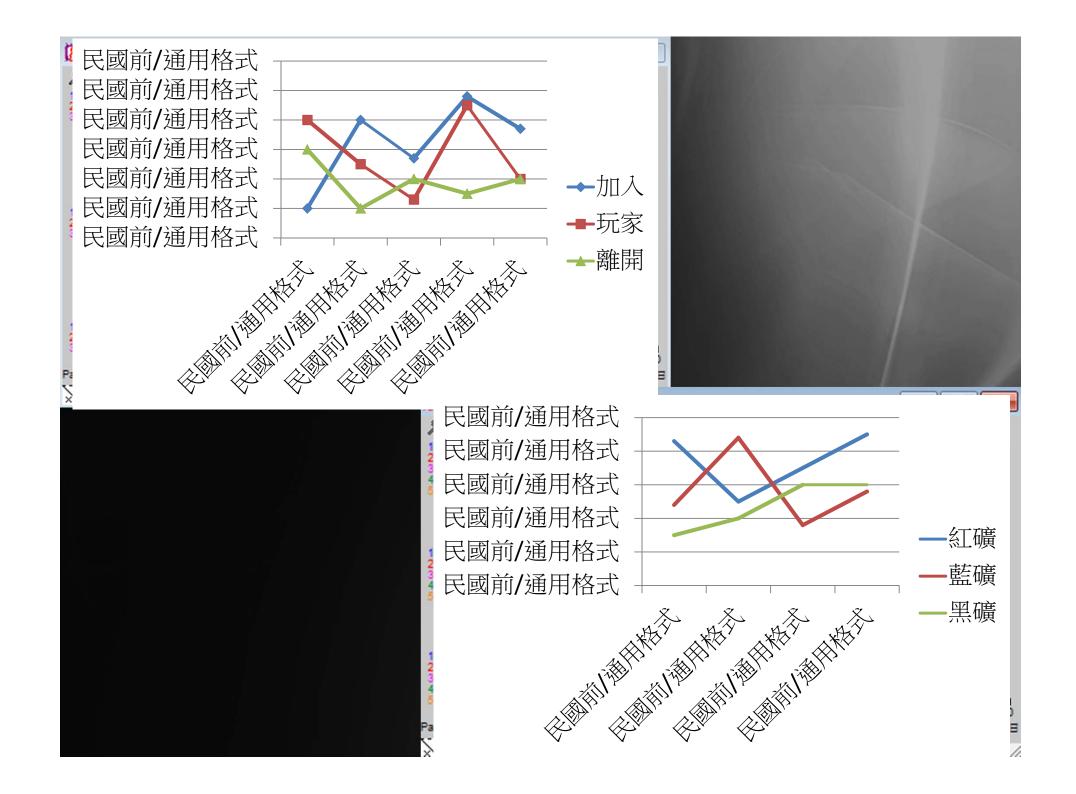
Engine

# Free

Realistic price wave

Price

Engine



# 未來展望











未來展望

品牌、廣告設計概念

NPC的AI

與手機端結合

與社群網站結合

# Q&A





哈寶賓館 Habbo Hotel 魔獸世界 World of Warcraft

休閒遊戲 ←

熱衷型遊戲

接龍 Salitatire 模擬市民 The Sims 横行霸道 Grand Theft Auto

個人遊戲